

Техническая спецификация по созданию, техническому сопровождению и информационному продвижению игрового сервера в Minecraft

Наименование Заказчика: Корпоративный фонд «Академия Елбасы»

Наименование работ: Создание, техническое сопровождение и информационное продвижение игрового сервера Minecraft (далее – Проект)

Место исполнения работ: г.Нур-Султан, проспект Мәңгілік Ел, 55/13

Срок выполнения работ: работы выполняются в 2 этапа:

1 этап: Создание игрового сервера, строительство игровых объектов, информационное освещение процесса строительства до 6 июля 2022 года;

2 этап: Техническое и информационное сопровождение игрового сервера до 25 декабря 2022 года.

1. Общие сведения:

1.1. Настоящая Техническая спецификация является основополагающим документом, устанавливающим требования по созданию, техническому сопровождению и информационному продвижению игрового сервера Minecraft;

1.2. В процессе реализации Работ Исполнитель обеспечивает доступ Заказчика к необходимым внутренним документам, в том числе к нормативно-справочной информации по реализации проектов (планы работ, график).

2. Цель:

Цель технической спецификации заключается в том, чтобы обеспечить своевременное, качественное создание, техническое сопровождение и информационное продвижение игрового сервера Minecraft.

3. Задачи по реализации Платформы:

1) Формирование правил или другой технической документации с описанием политики игрового процесса, ограничений и доступов игроков;

2) Создание, настройка и техническое сопровождение игрового сервера в игре Minecraft;

3) Привлечение популярных тематических видео блогеров (далее – Инфлюенсеров), специализирующихся на игре Minecraft, для продвижения игрового сервера;

4) Формирование правил творческого конкурса между командами инфлюенсеров (далее – Творческий конкурс), приуроченного ко Дню столицы, по строительству объектов на игровом сервере;

5) Организация Творческого конкурса, приуроченного ко Дню столицы, по строительству объектов на игровом сервере;

6) Обеспечение голосования и подсчет голосов по результатам Творческого конкурса, приуроченного ко Дню столицы, по строительству объектов на игровом сервере;

7) Обеспечение игрового процесса и продвижение игрового сервера среди подписчиков Инфлюенсеров;

8) Формирование видео контента на ресурсах Инфлюенсеров (язык контента согласовывается с Заказчиком);

9) Передача Заказчику исключительных прав на интеллектуальную собственность, возникших в рамках Договора.

4. Требования к Исполнителю и его обязанности:

1) Потенциальный Исполнитель должен:

- иметь (на праве собственности, временного пользования, оперативного управления и т.д.) материальные и трудовые ресурсы, необходимые для выполнения работ;

- иметь опыт организации киберспортивных мероприятий;

- иметь опыт работы с Инфлюенсерами в области цифровой игровой индустрии;

- быть готовым к временной или постоянной локации в городе Нур-Султан, на период реализации Проекта;

- работы по реализации Проекта осуществляются согласно требованиям и срокам Заказчика;

- работы по технической поддержке игрового сервера осуществлять в объеме, качестве, и в соответствии с требованиями и сроками Заказчика;

- обрабатывать поступающие запросы Заказчика в течении рабочего дня, с момента поступления запроса по любому виду средства связи (корпоративная электронная почта it@elumiti.kz, телефонный звонок, мессенджеры WhatsApp, Telegram);

- вести документацию и отчеты по выполнению Работ по Проекту согласно шаблонам и графику Заказчика на постоянной основе.

5. Исполнитель обязан:

1) обеспечить выполнение Работ в соответствии с требованиями, видением и уточнениями Заказчика в сроки, утвержденные Заказчиком;

2) при получении запроса от Заказчика, предоставить информацию в течение одного рабочего дня с момента получения официального запроса или запроса по любому виду средства связи (корпоративная электронная почта it@elumiti.kz, телефонный звонок, мессенджеры WhatsApp, Telegram);

3) по требованию Заказчика, предоставить доступ и необходимую информацию для проведения соответствующего аудита;

4) при наличии у Заказчика обоснованных замечаний к выполненным Работам, исправить их максимум в течение 1 (одного) дня с момента

получения официального запроса или запроса по любому виду средства связи (корпоративная электронная почта it@elumiti.kz, телефонный звонок, мессенджеры WhatsApp, Telegram);

5) обеспечить своевременное уведомление Заказчика об открытых вопросах, сложностях технического, ресурсного характера, которые могут влиять на срыв срока и качества выполнения Работ;

6) обеспечить контроль за созданием контента Инфлюенсерами и не допустить негативных информационных сообщений с событиями и субъектами напрямую связанных с Заказчиком.

7) обеспечить бесперебойное функционирование и доступность информационного сервера в режиме 24/7 после создания;

8) обеспечить техническую поддержку игрового сервера;

6. Требования к составу и содержанию выполнения Работ:

1) Обеспечение привлечения популярных тематических видео блогеров (инфлюенсеров), специализирующихся на игре Minecraft, с количеством подписчиков не менее 10 000 человек на платформе YouTube.

2) Обеспечение вместимость сервера Minecraft до 500 человек.

3) Формирование не менее 45 видео на ресурсах Инфлюенсеров за весь период выполнения Работ с суммарным хронометражем не менее 7 часов.

4) Строительство на сервере не менее 20 виртуальных объектов города Нур-Султан (список согласовывается с Заказчиком).

7. Порядок приемки выполненных Работ:

7.1. Исполнитель предоставляет отчет о выполненных Работах с описанием и приложением подтверждающих документов, при их наличии;

7.2. Отчет, инструкции по Проекту оформляется и предоставляется на бумажном носителе в скрепленном печатью виде, а также на цифровом носителе;

7.3. Исполнитель передает Заказчику исключительные права на интеллектуальную собственность, возникших в рамках реализации Проекта.

8. Описание Работ:

№	Наименование	Форма завершения	Период работ
1	Формирование правил или другой технической документации с описанием	Правила, утверждённые Исполнителем	1 этап: создание

	политики игрового процесса, ограничений и доступов игроков на игровом сервере Minecraft.		игрового сервера, строительство игровых объектов, информационное освещение процесса строительства до 6 июля 2022 года
2	Создание и настройка игрового сервера в игре Minecraft.	Сервер Minecraft с настройками согласно Правилам	
3	Привлечение 5 инфлюенсеров, специализирующихся на игре Minecraft, для продвижения игрового сервера.	Список инфлюенсеров	
4	Формирование правил Творческого конкурса, приуроченного ко Дню столицы, по строительству объектов на игровом сервере.	Правила/регламент конкурса	
5.	Организация Творческого конкурса, приуроченного ко Дню столицы, по строительству объектов на игровом сервере	Виртуальный город Нур-Султан на сервере	
6.	Обеспечение голосования и подсчет голосов по результатам Творческого конкурса, приуроченного ко Дню столицы, по строительству объектов на игровом сервере.	Протокол/справка голосования	
7.	Привлечение билдеров для строительства виртуальных объектов на игровом сервере.	Список билдеров	
8.	Формирование видео контента на ресурсах Инфлюенсеров во время проведения Творческого конкурса (язык контента согласовывается с Заказчиком)	Не менее 15 видео	
9.	Обеспечение игрового процесса и продвижение	Отчет со статистической информацией	

	игрового сервера среди подписчиков Инфлюенсеров		ое сопровождение игрового сервера до 25 декабря 2022 года.
10.	Передача Заказчику исключительных прав на интеллектуальную собственность, возникших в рамках Договора	Акт приема-передачи	
11.	Формирование видео контента на ресурсах Инфлюенсеров (язык контента согласовывается с Заказчиком)	Не менее 30	
12.	Обеспечение технической поддержки игрового сервера	Отчет	
13.	Обеспечение администрирования игрового процесса на сервере	Отчет	